Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade: Lista de compras**

**Tempo estimado:** 35 minutos

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* Uma caneta.

**Objetivo:**

Manipular listas para adicionar, remover itens e exibir o conteúdo da lista de compras.

**Situação-problema:**

Você está criando um aplicativo de lista de compras. O programa deve permitir adicionar itens à lista, remover itens e exibir a lista completa.

Situação fictícia elaborada especialmente para o curso.

**Passo a passo para a criação do programa:**

1. Crie uma lista vazia.
2. Solicite ao usuário uma ação (adicionar, remover ou exibir lista).
3. Execute a ação correspondente e repita até o usuário decidir sair.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |